Projet bouées cardinales

Séance 2.2 - Introduction des conditions - affichage LCD - capteur de lumière

Protocole d'installation :

* Relier la carte
* Lancer le programme
* Faire les vérifications de connexion
* Relier correctement la diode (penser à déconnecter la carte quand on relie un composant)
* Relier correctement l'interrupteur (penser à déconnecter la carte quand on relie un composant)
* Relier le capteur de lumière (penser à déconnecter la carte quand on relie un composant)
* Relier l'écran LCD (penser à déconnecter la carte quand on relie un composant)

Utilisation de la brique si - sinon :

* Utiliser l'interrupteur pour allumer la diode et éteindre la diode.
* Utilisation de la brique écrire sur un écran LCD pour afficher la valeur fournie par le capteur de lumière sur un écran LCD. Vérifier le fonctionnement.
* Faire une impression écran et l’insérer dans le document texte fourni : CR-02-2-GXX
* Remplacer XX par votre numéro de groupe et enregistrer.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du bloc | Image | Bibliothèque | Action |
| Si - sinon |  |  | Si la condition est réalisée alors fait une action sinon fait une autre action |
| Commutateur |  |  | Permet de faire un test « haut » |
| Capteur lumière |  |  | Mesure l’intensité lumineuse |
| Coller |  |  | Permet de lier des formes de blocs différentes |
| LCD I2C |  |  | Affiche des textes |