

Fiche de Mémorisation Active sur les Probabilités

Questions	Réponses
Q1. Qu'est-ce qu'une « expérience aléatoire » ?	R1. C'est une expérience pour laquelle on ne peut prédire à l'avance le résultat.
Q2. Qu'est-ce qu'une « issue » ?	R2. C'est un des résultats possibles d'une expérience aléatoire.
Q3. Qu'est-ce qu'un « événement » ?	R3. C'est un ensemble d'issues.
Q4. Qu'est ce qu'une situation « d'équiprobabilité » ?	R4. C'est une situation dans laquelle toutes les issues ont toutes la même probabilité de se produire.
Q5. Qu'est-ce qu'un « événement certain » ?	R5. C'est un événement dont on est sûr qu'il va se produire. Sa probabilité est égale à 1.
Q6. Qu'est-ce qu'un « événement impossible » ?	R6. C'est un événement dont on est sûr qu'il ne va pas se produire. Sa probabilité est égale à 0.
Q7. Qu'est-ce que « l'événement contraire » d'un événement ?	R7. C'est l'ensemble des issues qui ne sont pas dans cet événement.
Q8. Quelles sont les différentes manières d'écrire une probabilité ?	R8. On peut écrire une probabilité sous forme de fraction, sous forme décimale, ou sous forme de pourcentage.
Q9. Donner 2 manières de schématisation d'une expérience aléatoire.	R9. On peut schématiser une expérience aléatoire à l'aide d'un arbre ou d'un tableau à double entrées .

Fiche de Mémorisation Active sur les Probabilités

Questions	Réponses
Q1. Qu'est-ce qu'une « expérience aléatoire » ?	R1. C'est une expérience pour laquelle on ne peut prédire à l'avance le résultat.
Q2. Qu'est-ce qu'une « issue » ?	R2. C'est un des résultats possibles d'une expérience aléatoire.
Q3. Qu'est-ce qu'un « événement » ?	R3. C'est un ensemble d'issues.
Q4. Qu'est ce qu'une situation « d'équiprobabilité » ?	R4. C'est une situation dans laquelle toutes les issues ont toutes la même probabilité de se produire.
Q5. Qu'est-ce qu'un « événement certain » ?	R5. C'est un événement dont on est sûr qu'il va se produire. Sa probabilité est égale à 1.
Q6. Qu'est-ce qu'un « événement impossible » ?	R6. C'est un événement dont on est sûr qu'il ne va pas se produire. Sa probabilité est égale à 0.
Q7. Qu'est-ce que « l'événement contraire » d'un événement ?	R7. C'est l'ensemble des issues qui ne sont pas dans cet événement.
Q8. Quelles sont les différentes manières d'écrire une probabilité ?	R8. On peut écrire une probabilité sous forme de fraction, sous forme décimale, ou sous forme de pourcentage.
Q9. Donner 2 manières de schématisation d'une expérience aléatoire.	R9. On peut schématiser une expérience aléatoire à l'aide d'un arbre ou d'un tableau à double entrées .