

CREER UN QCM avec KAHOOT

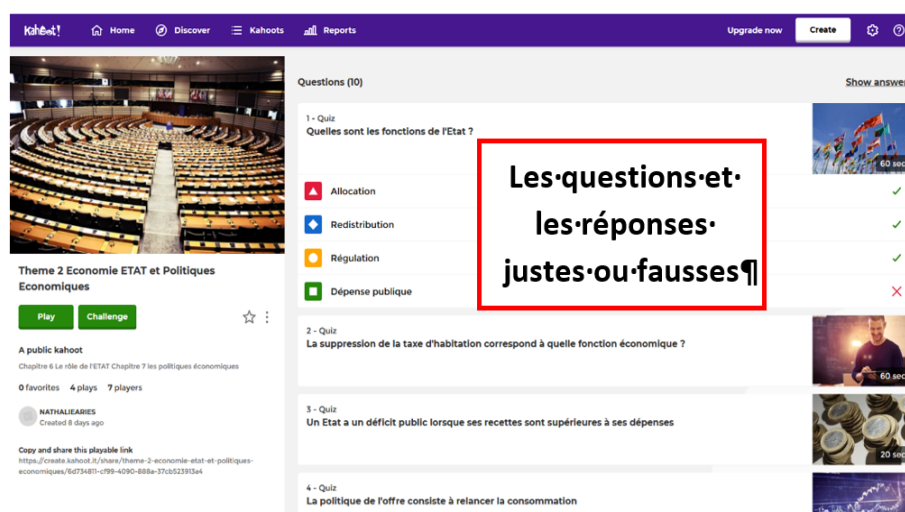
Exemple d'utilisation :

Niveau : STS

Discipline : CEJM (Culture Economique Juridique et Managériale)

La CEJM nécessite d'acquérir des compétences dans trois champs disciplinaires. Le QCM peut être utilisé en économie, en droit et en management. Il existe plusieurs applications qui permettent de créer des QCM sur un site web, avec une participation des élèves à partir de leur smartphone (Kahoot, Socrative, ...). Nous avons choisi KAHOOT pour sa simplicité, l'élève effectue le QCM directement sans avoir besoin de créer de compte dans l'application. Cet exemple concerne un questionnaire sur le Thème 2 Régulation, Le rôle de l'Etat et les politiques économiques.

Exemple de questionnaire :



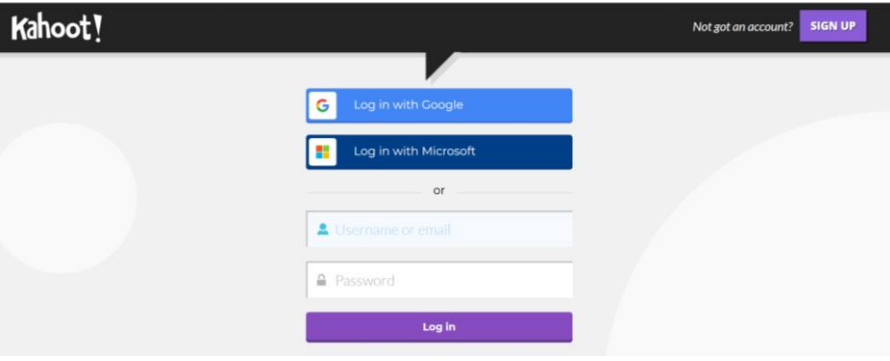
QCM / CEJM-BTS1

Thème 2 La régulation /
Economie / Le rôle de
l'Etat et les politiques
économiques

Fonctionnement :

Kahoot!

Un tutoriel pour découvrir l'outil : <https://www.youtube.com/watch?v=Q4v3dUAKceg>
(Auteur : NALLET Johann)

Etapes	Illustrations
<p>Etape 1 : Créer un compte professeur</p> <p>Se connecter sur le site : https://kahoot.com/</p> <p>Créer un compte professeur (identifiant et mot de passe)</p> <p>Vous pouvez vous connecter directement ou via Gmail</p>	

Etape 2 : Créer le questionnaire

(a) Définir la première question

New kahoot



Create

La question ¶ Quelles sont les fonctions de l'état ?

L'image associée ¶

Le temps alloué ¶ 20 SEC

Les points alloués ¶ 1000

Les réponses ¶ Allocation, Redistribution, Régulation, Dépense publique

Justes ou fausses ¶

(b) Ajouter les autres questions

Seuls les formats « Quiz » et « True or false »

Quiz: Give players several answer alternatives to choose from

True or false: Let players decide if the statement is true or false

Puzzle: Ask players to place answers in the correct order

Slide: Give players more context or additional explanation

Poll: Gather player opinions

(c) Définir chacune des questions, le temps, les points, l'image et les réponses justes ou fausses.

Click to start typing your question

Le temps alloué ¶ 20 SEC

Les points alloués ¶ 1000

Les réponses ¶ Add answer 1, Add answer 2, Add answer 3 (optional), Add answer 4 (optional)

(d) Une fois toutes les questions définies, sauvegarder puis ajouter des informations complémentaires : titre et description.

(e) Tester, partager ou terminer

Add the finishing touches...

Enter a title and a description for your kahoot.

Title

Enter kahoot title...

76

A descriptive title will give players an indication of what the kahoot is about.

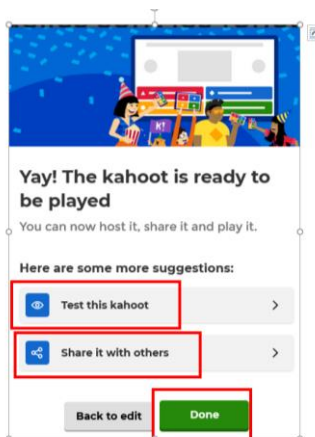
Description (Optional)

280

A good description will help other users find your kahoot.

Back to edit

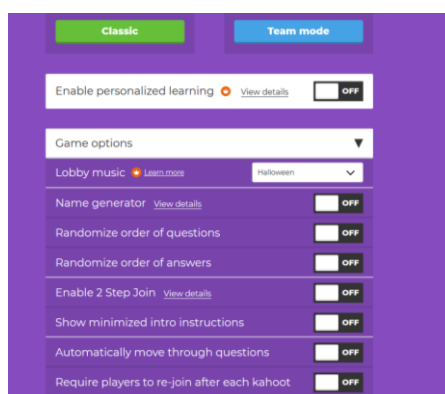
Continue



Etape 3 : utiliser le questionnaire pendant le cours

Le professeur choisit les options de jeu (mode « classic » pour la participation individuelle)

Les élèves utilisent leur téléphone portable, ils se rendent sur <https://kahoot.it/> ou ils utilisent l'application KAHOOT qu'ils ont préinstallée. Ils saisissent le code du questionnaire (Game PIN), ainsi que leur nom ou prénom.



<p>Le nombre de participants et leur nom s'affichent sur le poste professeur.</p> <p>Le professeur affiche chaque question, les élèves répondent à l'aide de leur smartphone.</p> <p>Après chaque question l'élève voit s'il a juste ou faux, il connaît son score (feedback en temps réel).</p> <p>Le professeur affiche la répartition des réponses après chaque question.</p> <p>A la fin de la partie, le nom des 3 élèves qui ont obtenu le meilleur score s'affichent sur un podium.</p>	
<p>Etape 4 : utiliser le questionnaire pendant le cours</p> <p>Les résultats du QCM sont enregistrés dans un fichier Excel téléchargeable</p> <p>Le professeur peut faire une analyse détaillée des questions comprises et des difficultés rencontrées.</p> <p>Le QCM peut être utilisé comme évaluation formative.</p>	

Point de vue des élèves :

« Un QCM très simple d'utilisation, pour tester ses connaissances en classe et pouvoir en reparler avec le professeur. »

Commentaires :

Et vous qu'en pensez-vous ? Utilisez-vous KAHOOT ? Pour quels types d'applications ?