

Pour le Cycle 3
niveau CM2



Quiz Kahoot “Semaine des maths 2021 du 15 au 21 mars”

Cette activité ludique proposée en anglais, breton et espagnol sur support numérique allie
calcul mental et langue vivante ou régionale

Matériel

Un ordinateur enseignant relié si possible à un vidéo projecteur pour le maître pour présenter les questions de calcul.

Un ordinateur ou tablette pour chaque binôme d'élèves pour répondre aux questions (QCM).

Organisation temporelle

- Se connecter **lundi, mardi, jeudi ou vendredi** selon la langue choisie (**Un code d'accès (PIN) apparaîtra à l'écran.**)
- L'activité sera lancée à **un horaire différent selon les langues.**
- Chaque binôme d'élèves devra **entrer ce code PIN et renseigner son pseudo.** Le pseudo court mais précis sera **préparé à l'avance** (sans signes ni accent), ex **QU FB 3 (Quimper Ferdinand Buisson groupe 3)**

Une plage de jeu proposée **chaque jour** de la semaine des maths du **15 au 21 mars.**

Des réponses transmises via **une tablette ou un ordinateur** élève

Des réponses sous forme de **QCM**

Un défi qui permet à **plusieurs classes de jouer ensemble, simultanément.**

12 calculs successivement proposés aux élèves
ils apparaîtront soit directement au tableau (par VPI ou vidéo projecteur) soit seront recopiés par l'enseignant au tableau.

Exemple :

(Choisir le bon
Résultat)

Question 38 + 198

| | |
|--------------------------|--------------------------|
| ▲ two hundred forty-six | ◆ two hundred thirty-six |
| ● two hundred twenty-six | ■ two hundred six |

Exit preview < 8 of 12 >

Le temps pour résoudre les situations peut varier selon la difficulté des questions. L'enjeu est de trouver la réponse dans le temps imparti qui est précisé à gauche de l'écran et qui se décompte.

L'activité se déroulera avec 2 applications :

Sur l'ordinateur enseignant :

Jitsi <https://meet.jit.si/DefiKahootSemainesDesMathsespace>
visioconférence qui permet de recevoir et projeter les questions.



Sur les ordinateurs ou tablettes élèves

Kahoot (kahoot.it) application qui permet aux élèves de répondre aux questions

Pour l'espagnol
RDV 15H45 le jeudi



Pour l'anglais RDV à
13H45 tous les jours

Pour le breton
RDV à 14H45
le mardi et le jeudi



A la fin de l'épreuve, apparaîtra le palmarès des 3 meilleures équipes.

Cette activité pourra être prolongée à l'occasion de la semaine des langues. La mission Langues Vivantes vous proposera un nouveau défi maths en anglais sur la semaine des langues.

Détails à retrouver dans la lettre de la DSDEN, communication sur la semaine des langues (courant mars)

Les élèves répondront en binôme constitués en amont par l'enseignant. Ils effectueront les calculs proposés sous forme chiffrée puis choisiront la bonne réponse écrite en lettres en anglais ou breton. **Dans chaque binôme, un élève effectuera le calcul pendant que l'autre traduira les réponses anglaises, espagnoles ou bretonnes en français. On change les rôles à chaque question.**