



“Semaine des maths 2022 du 07 au 11 mars”

Un Défi calcul mental académique pour le CM2 en anglais, espagnol, breton et allemand



Ce défi ludique en langue vivante sur support numérique kahoot est l'occasion de mettre en pratique de manière motivante et ludique diverses stratégies de calcul mental **sans poser l'opération dans sa tête**, pour résoudre un calcul en un temps limité.

Comment participer ?

S'inscrire au plus tard le 03 mars 2022 (nombre limité d'inscrits par jour)

Liens d'inscription : merci de vous inscrire avec une adresse acad-rennes.fr

Défi en anglais

Lundi 7 mars à 14H : [lien d'inscription](#)

Lundi 7 mars à 15H : [lien d'inscription](#)

Jeu 10 mars à 15H : [lien d'inscription](#)

Défi en espagnol

Mardi 8 mars à 14H : [lien d'inscription](#)

Défi en allemand

Mardi 8 mars à 15H : [lien d'inscription](#)

Défi en breton

Jeu 10 mars à 14H : [lien d'inscription](#)

12 calculs, des réponses en langue vivante à choisir

Matériel à prévoir

Un ordinateur enseignant lié à un vidéo projecteur pour l'enseignant.e pour présenter les calculs.

Un ordinateur ou tablette pour chaque binôme d'élèves pour répondre aux questions. Chaque binôme d'élève devra entrer un code PIN et renseigner son pseudo. Un pseudo par équipe court mais précis sera préparé à l'avance (sans signes ni accent), ex **QU FB 3 (Quimper Ferdinand Buisson groupe 3)**

Du papier et des crayons pour mettre en œuvre des stratégies de calcul en ligne (pas d'opérations posées !)

Sur l'ordinateur de l'enseignant :

Le lien de connexion sera communiqué le 4 mars aux inscrits sur le mail académique fourni lors de l'inscription

Semaine des maths : Rendez-vous selon les dates et horaires d'inscription pour jouer EN DIRECT **15 min avant l'horaire de début**

Découverte du code PIN à entrer sur l'ordinateur des élèves puis des questions du défi

Sur les ordinateurs ou tablettes élèves

Kahoot (kahoot.it) application qui permet aux élèves de répondre aux questions <https://kahoot.it/>

Choisir la bonne réponse



Kahoot!

Code PIN du jeu

Valider