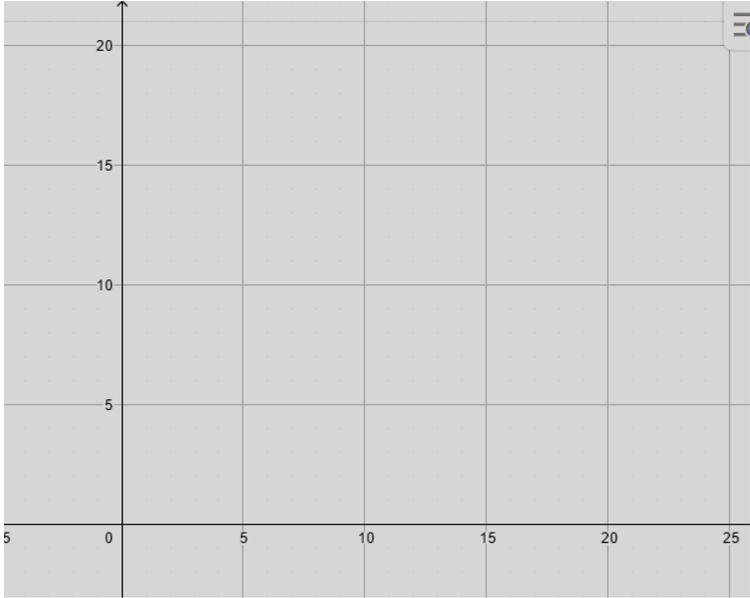


Escape game « Crypto» Constitution équipes

Lettre A (niveau classique pour le ♦ et difficile pour le ♣)



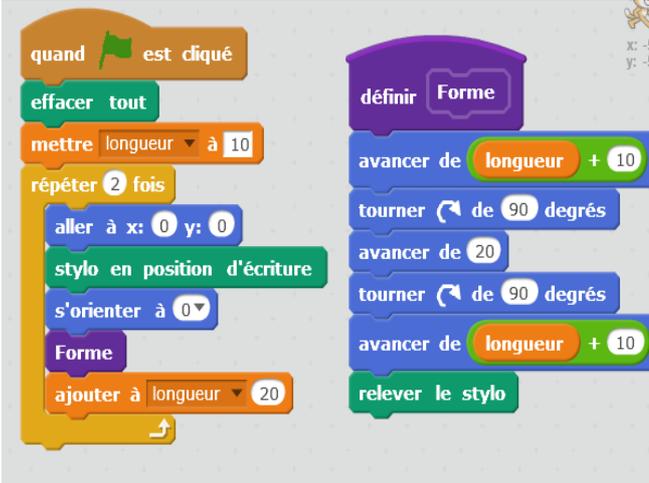
```
quand [drapeau] est cliqué
effacer tout
aller à x: 0 y: 0
stylo en position d'écriture
s'orienter à 0
avancer de 20
tourner [gauche] de 90 degrés
avancer de 10
tourner [gauche] de 90 degrés
avancer de 20
s'orienter à 0
avancer de 10
tourner [droite] de 90 degrés
avancer de 10
```



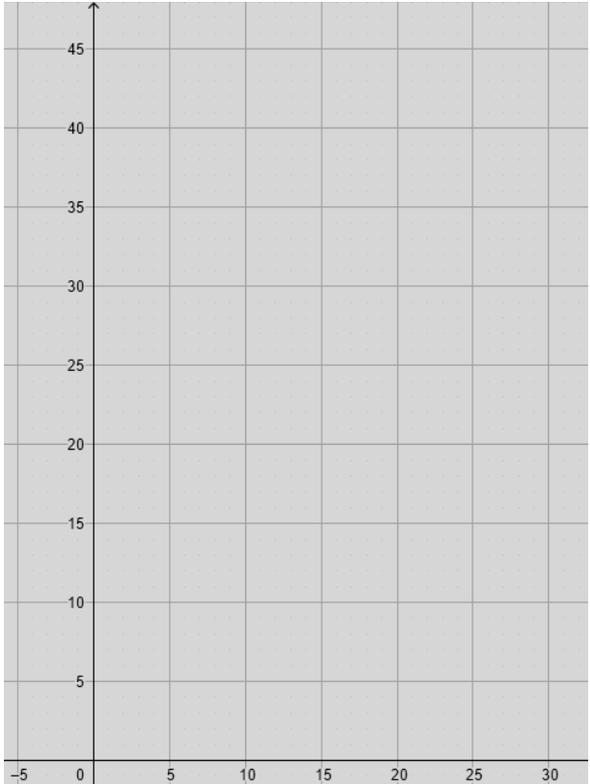
A coordinate grid with x-axis from -5 to 25 and y-axis from 0 to 20. The grid lines are spaced every 5 units.

♦

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.



```
quand [drapeau] est cliqué
effacer tout
mettre longueur à 10
répéter 2 fois
aller à x: 0 y: 0
stylo en position d'écriture
s'orienter à 0
Forme
ajouter à longueur 20
définir Forme
avancer de longueur + 10
tourner [gauche] de 90 degrés
avancer de 20
tourner [gauche] de 90 degrés
avancer de longueur + 10
relever le stylo
```



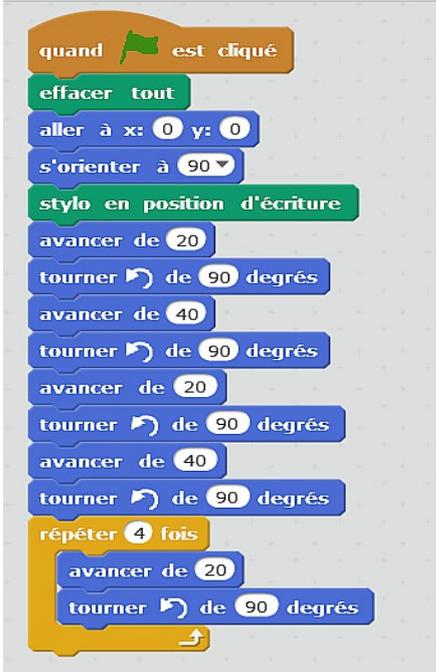
A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. The grid lines are spaced every 5 units.

♣

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.

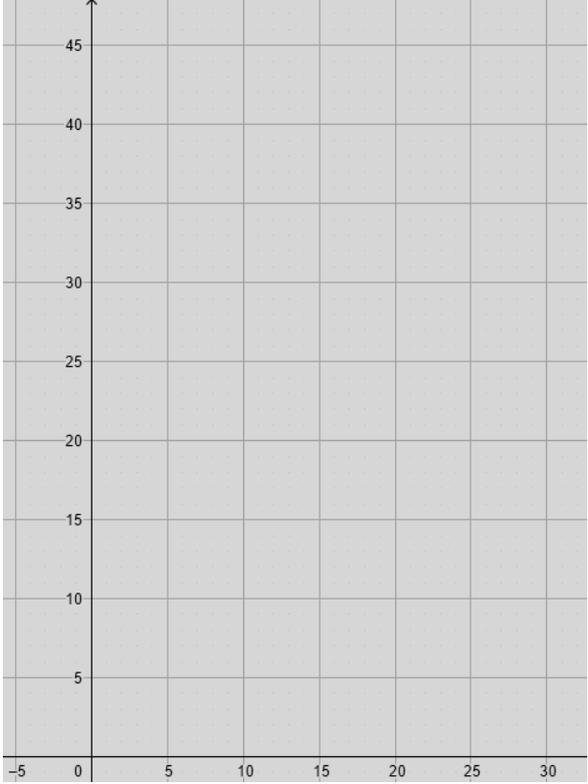
Escape game « Crypto » Constitution équipes

Lettre B (niveau classique pour le ♦ et difficile pour le ♣)



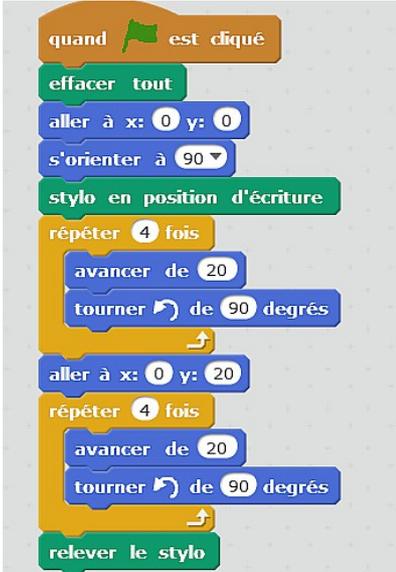
```
quand [drapeau] est cliqué
effacer tout
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
stylo en position d'écriture
avancer de 20
tourner de 90 degrés
avancer de 40
tourner de 90 degrés
avancer de 20
tourner de 90 degrés
avancer de 40
tourner de 90 degrés
répéter 4 fois
  avancer de 20
  tourner de 90 degrés
```

♦



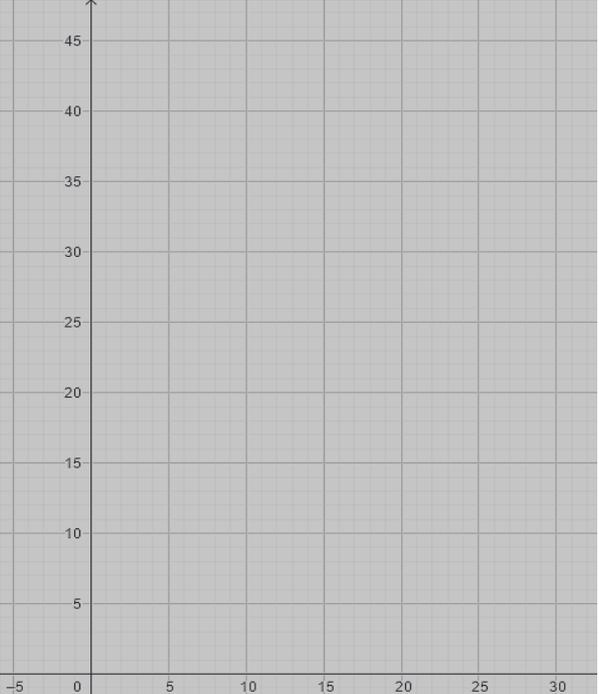
A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. Grid lines are spaced every 5 units.

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.



```
quand [drapeau] est cliqué
effacer tout
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
stylo en position d'écriture
répéter 4 fois
  avancer de 20
  tourner de 90 degrés
aller à x: 0 y: 20
répéter 4 fois
  avancer de 20
  tourner de 90 degrés
relever le stylo
```

♣



A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. Grid lines are spaced every 5 units.

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.

Escape game « Crypto » Constitution équipes

Lettre E (niveau classique pour le ♦ et difficile pour le ♣)

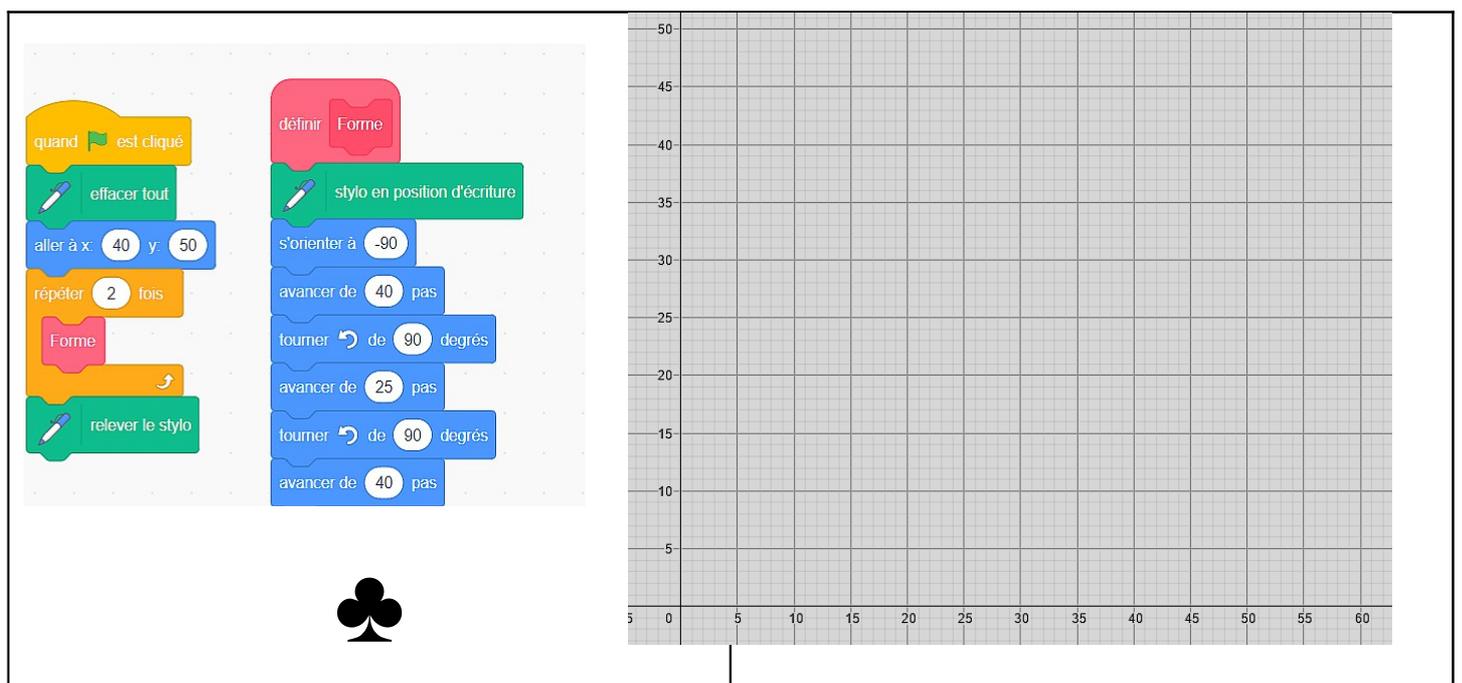


The Scratch script for the letter 'E' is as follows:

- quand est cliqué
- effacer tout
- aller à x: 40 y: 50
- stylo en position d'écriture
- s'orienter à -90
- répéter 2 fois
 - avancer de 40 pas
 - tourner de 90 degrés
 - avancer de 25 pas
 - tourner de 90 degrés
 - avancer de 40 pas
 - tourner de 180 degrés
- relever le stylo

Below the script is a black diamond symbol (♦). To the right is a 60x50 grid with x-axis from 0 to 60 and y-axis from 0 to 50.

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.



The Scratch script for the letter 'E' includes a variable:

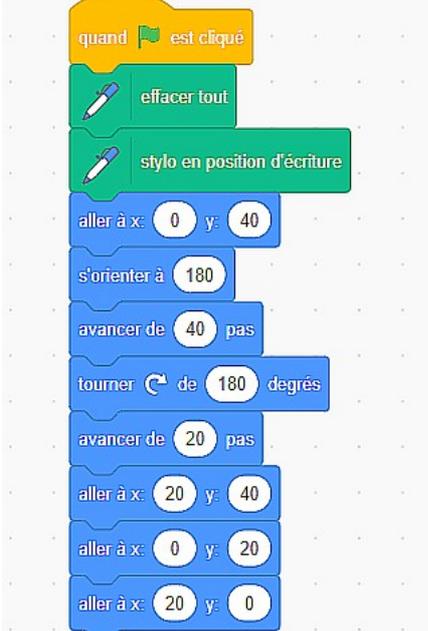
- quand est cliqué
- effacer tout
- aller à x: 40 y: 50
- répéter 2 fois
 - Forme
- relever le stylo
- définir Forme
 - stylo en position d'écriture
 - s'orienter à -90
 - avancer de 40 pas
 - tourner de 90 degrés
 - avancer de 25 pas
 - tourner de 90 degrés
 - avancer de 40 pas

Below the script is a black club symbol (♣). To the right is a 60x50 grid with x-axis from 0 to 60 and y-axis from 0 to 50.

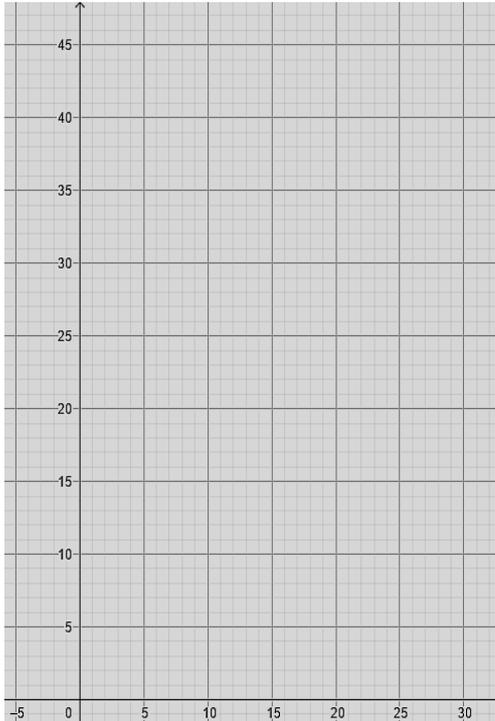
Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.

Escape game « Crypto » Constitution équipes

Lettre K (niveau classique pour le ♦ et difficile pour le ♣)



```
quand est cliqué
effacer tout
stylo en position d'écriture
aller à x: 0 y: 40
s'orienter à 180
avancer de 40 pas
tourner de 180 degrés
avancer de 20 pas
aller à x: 20 y: 40
aller à x: 0 y: 20
aller à x: 20 y: 0
```



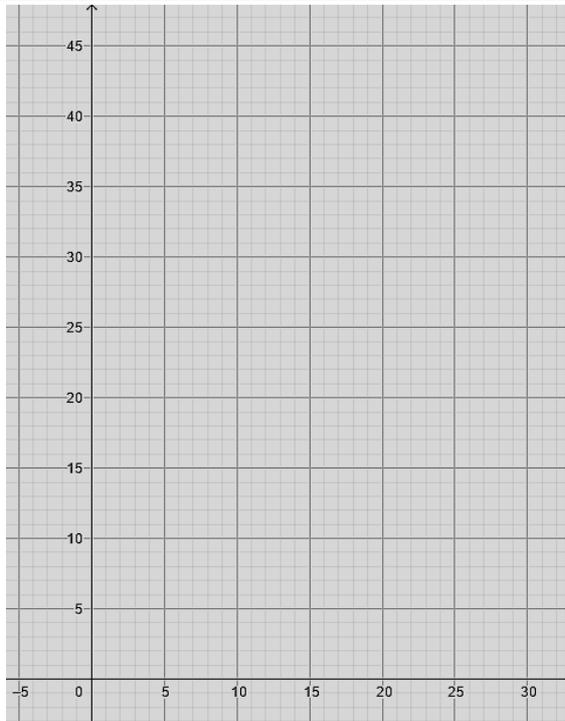
A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. The letter K is drawn on the grid.

♦

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.



```
quand est cliqué
effacer tout
aller à x: 0 y: 0
stylo en position d'écriture
s'orienter à 0
avancer de 20 pas
tourner de 45 degrés
avancer de 30 pas
tourner de 180 degrés
avancer de 30 pas
tourner de 90 degrés
avancer de 30 pas
tourner de 180 degrés
avancer de 30 pas
tourner de 45 degrés
avancer de 20 pas
relever le stylo
```



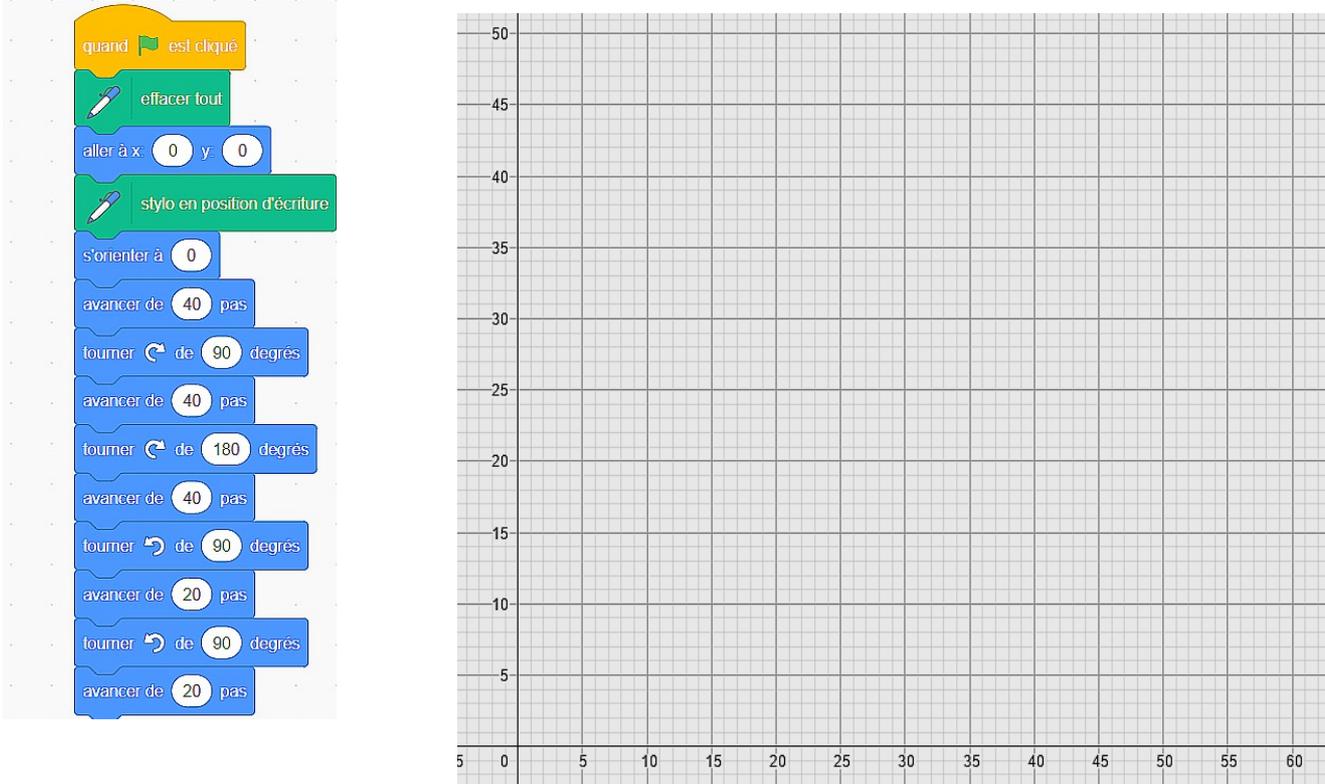
A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. The letter K is drawn on the grid.

♣

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.

Escape game « Crypto » Constitution équipes

Lettre F (niveau classique pour le ♦ et difficile pour le ♣)



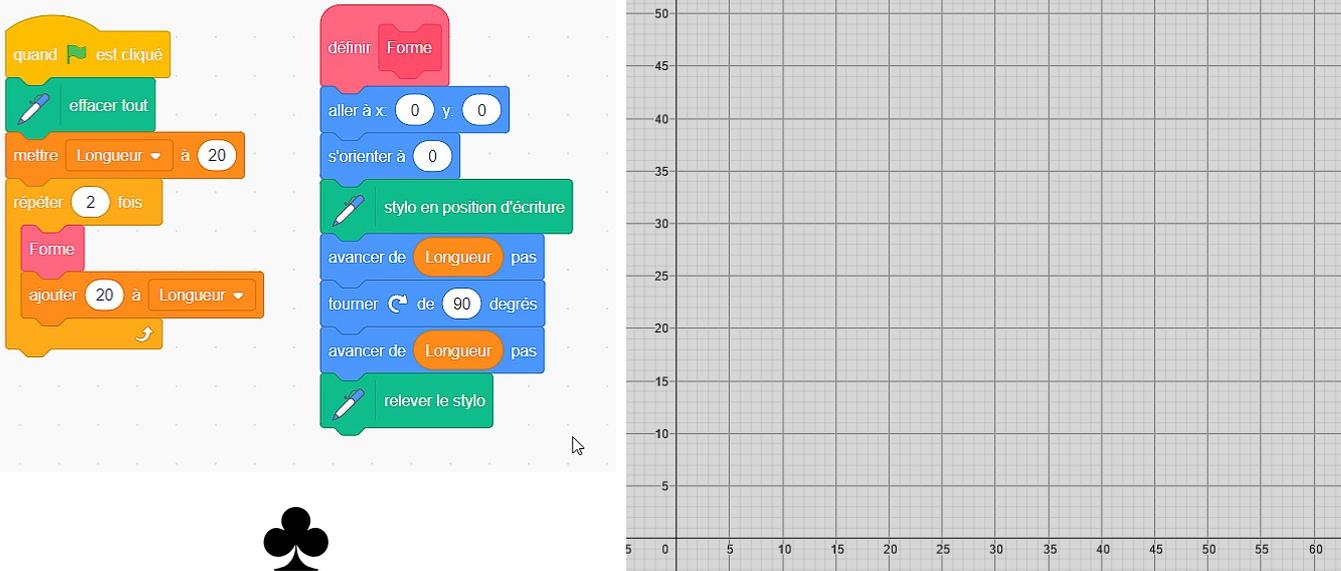
The Scratch script for the letter F is as follows:

```
quand le drapeau est cliqué  
effacer tout  
aller à x: 0 y: 0  
stylo en position d'écriture  
s'orienter à 0  
avancer de 40 pas  
tourner de 90 degrés  
avancer de 40 pas  
tourner de 180 degrés  
avancer de 40 pas  
tourner de 90 degrés  
avancer de 20 pas  
tourner de 90 degrés  
avancer de 20 pas
```

Below the script is a black diamond symbol (♦).

To the right is a 60x50 grid with x and y axes labeled from 0 to 60.

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.



The Scratch script for the letter C is as follows:

```
quand le drapeau est cliqué  
effacer tout  
mettre Longueur à 20  
répéter 2 fois  
définir la forme  
aller à x: 0 y: 0  
s'orienter à 0  
stylo en position d'écriture  
avancer de Longueur pas  
tourner de 90 degrés  
avancer de Longueur pas  
relever le stylo
```

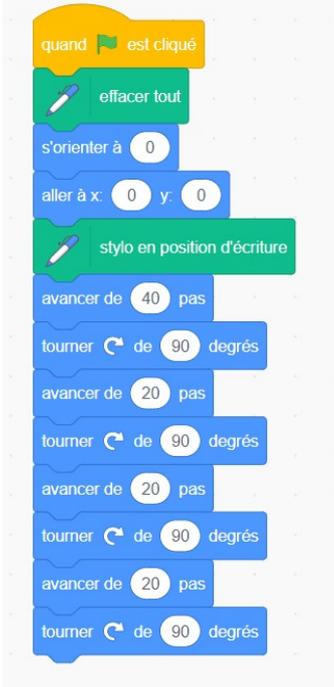
Below the script is a black club symbol (♣).

To the right is a 60x50 grid with x and y axes labeled from 0 to 60.

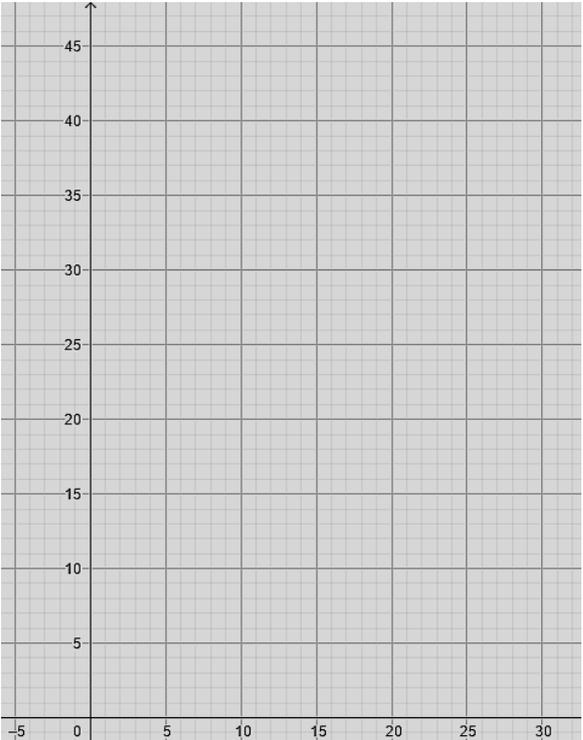
Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.

Escape game « Crypto » Constitution équipes

Lettre P (niveau classique pour le ♦ et difficile pour le ♣)



```
quand [drapeau] est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 0
  aller à x: 0 y: 0
  stylo en position d'écriture
  avancer de 40 pas
  tourner de 90 degrés
  avancer de 20 pas
  tourner de 90 degrés
  avancer de 20 pas
  tourner de 90 degrés
  avancer de 20 pas
  tourner de 90 degrés
```



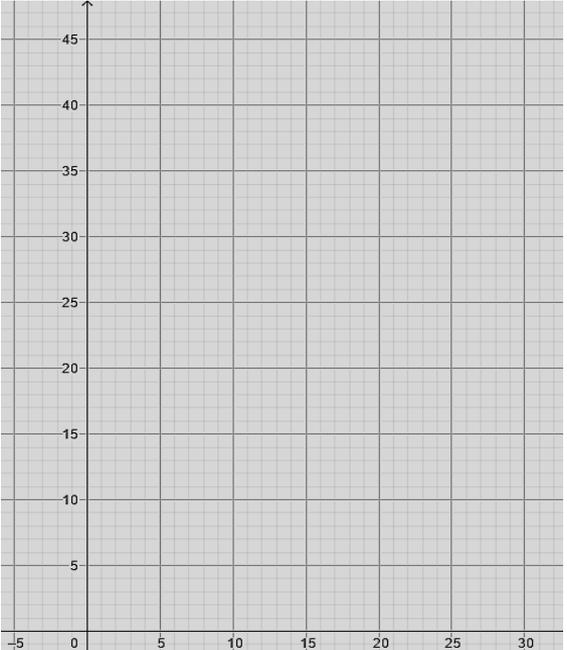
A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. The letter 'P' is drawn on the grid, starting at (0,0), going up to (0,40), then right to (40,40), then down to (40,20), then right to (20,20), then down to (20,0), and finally right to (40,0).

♦

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.



```
quand [drapeau] est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  aller à x: 0 y: 40
  stylo en position d'écriture
  répéter 4 fois
    avancer de 20 pas
    tourner de 90 degrés
  tourner de 90 degrés
  avancer de 40 pas
```



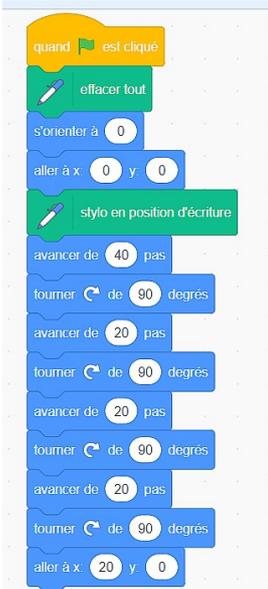
A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. The letter 'C' is drawn on the grid, starting at (0,40), going right to (40,40), then down to (40,0), and finally right to (40,40).

♣

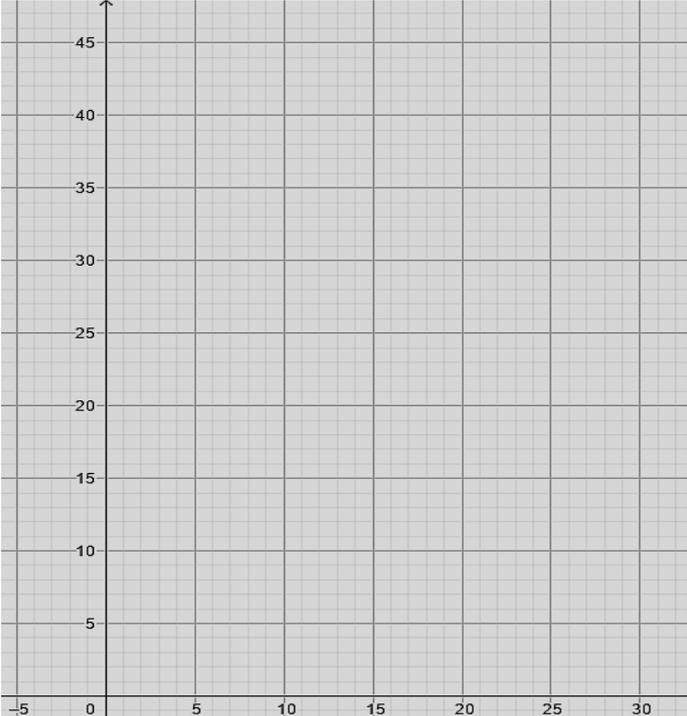
Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.

Escape game « Crypto » Constitution équipes

Lettre R (niveau classique pour le ♦ et difficile pour le ♣)



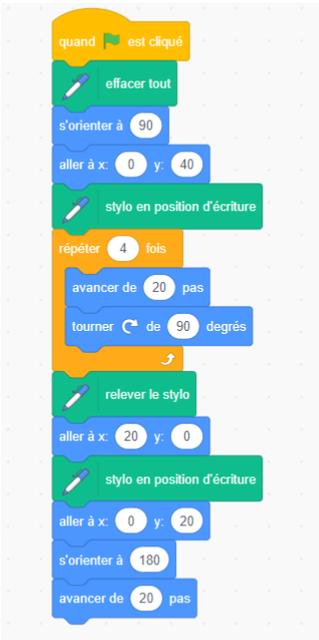
```
when clicked  
clear all  
orient to 0  
go to x: 0 y: 0  
pen down  
move 40 steps  
turn 90 degrees  
move 20 steps  
turn 90 degrees  
go to x: 20 y: 0
```



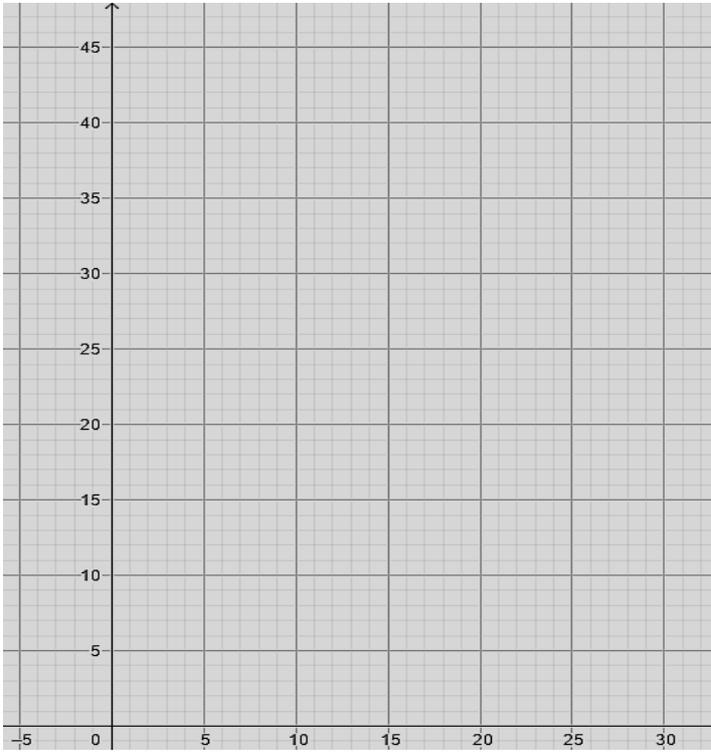
A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. The letter R is drawn on the grid, starting at (0,0) and ending at (20,0).

♦

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.



```
when clicked  
clear all  
orient to 90  
go to x: 0 y: 40  
pen down  
repeat 4 times  
  move 20 steps  
  turn 90 degrees  
pen up  
go to x: 20 y: 0  
pen down  
go to x: 0 y: 20  
orient to 180  
move 20 steps
```



A coordinate grid with x-axis from -5 to 30 and y-axis from 0 to 45. The letter C is drawn on the grid, starting at (0,40) and ending at (0,20).

♣

Trouve dans la classe, les élèves ayant la même lettre que toi, vous allez former une équipe.