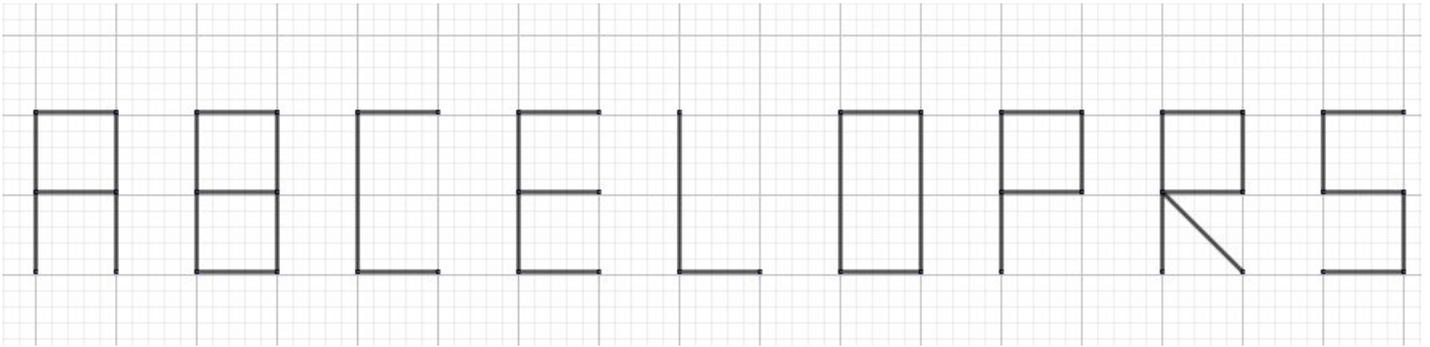


ENSEIGNER DEHORS : LETTRES ET PROGRAMMES DE CONSTRUCTION EN SCRATCH

Voici les lettres que vous allez devoir représenter :



Première partie

Par binôme, vous allez vous déplacer afin de tracer une des lettres ci – dessus.

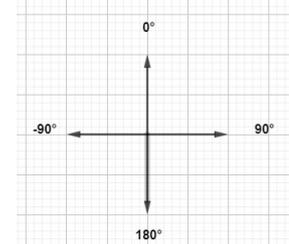
Un des élèves donne des instructions (avancer de 1 mètre, tourner à droite de 90°,) et l'autre élève les exécute. Une fois qu'il a terminé d'exécuter les instructions, il doit deviner la lettre qu'il vient d'effectuer. Vous continuez en alternant les rôles.

Deuxième partie

On va continuer de tracer ces mêmes lettres avec l'aide du logiciel Scratch

1) Avec les programmes ci-dessous, préciser les lettres tracées :

Rappel pour l'instruction : « s'orienter »



Programmes			
Lettres tracés

