Ma closse virtuelle

MON PETIT GUIDE





🕘 g - 🖠 - 🕩





			Bienvenu Vous êt	l e es l'hôte d r un messa
		Ţ	f	
		Prendre la parole	Fichiers à télécharger	Gérer présenta
En	voyer			
				Bienvenu

Écrivez votre message...

e e	-\$? -	
Présentation 🗂	1	s -
Accueil		
Partage d'écran		
LE Caméras		

🕫 ajouter du contenu à

LE PETIT GUIDE **MA CLASSE VIRTUELLE**





√ouveau sondage

Nouveau tableau

Nouvel URL

 $\mathbf{01}$ Je crée une classe virtuelle



D2 Je choisis mes options avancées











Je crée une classe virtuelle

CRÉER LA CLASSE

Aa Nommer l'activité







Pour **créer** une nouvelle classe virtuelle, il faut se rendre dans «**Mes activités**» à gauche de l'interface Ma cl@sse Virtuelle.



Cliquer sur **+** Créer une activité en haut à gauche de l'écran. La nouvelle fenêtre qui s'affiche permet de saisir les caractéristiques de la classe virtuelle.





02

On peut attribuer à chaque utilisateur le rôle de participant ou d'animateur. En effet, la personne à l'initiative de l'activité est l'hôte, qui est unique.

01

Pour inviter des **agents de l'Education nationale**, il faut entrer leur nom dans la barre de recherche, puis cliquer sur la flèche au centre de la fenêtre.

Pour inviter des **personnes extérieures**, il suffit d'entrer leur adresse mail ici, puis de cliquer sur «**Ajouter**».

Association des participants						
ateurs disponibles (104079) :						
lez effectuer une recherche.		Util	lisateurs associés (4)			
erche				Rôl	es : 👤 👤 🚽	L
	-			@ac-t		
			@ac-toulouse.fr		000	
			@ac-toulouse.f	ir 🛛	• • •	
			@ac-toulouse.fr		000	
		←				
	-					
iter un invité (Guest)						
z les courriels des utilisateurs à ajouter (séparés par des	point-					



Les droits de base des utilisateurs dans Ma cl@sse Virtuelle









Je choisis mes options avancées





ACCÉDER À L'ACTIVITÉ

ENREGISTRER LA CLASSE VIRTUELLE



GÉRER LES CONTENUS



On peut cocher cette case si on souhaite que les invitations rejoindre l'activité soient à automatiquement envoyées aux participants.

Il est possible de demander une confirmation de présence aux participants à la classe.



Envoyer l'invitation aux participants automatiquement. Demander une confirmation de disponibilité aux utilisateurs sélectionnés.

Rappel: 1 heure avant 🗲 🎝

Un rappel peut être envoyé.



Un lien partageable est généré pour accéder à l'activité. Il est personnalisable et communicable aux invités.



Accès à l'activité

https://cvirtuelle.phm.education.gouv.fr/ 8gq2pgsd9gy3

Droit d'accès ; Utilisateurs associés 🔻 🤽

Mot de passe d'accès publique :

Ce lien peut être rendu accessible aux utilisateurs associés, c'est-à-dire ayant été invités à la classe. Le lien peut également être rendu public afin d'être accessible à toute personne disposant de ce dernier.

Un mot de passe peut être créé pour sécuriser l'accès à l'activité : il est à communiquer aux participants.



Si on souhaite que la classe virtuelle soit enregistrée, il faut obligatoirement renseigner ces paramètres à la création de l'activité. Il existe deux types d'enregistrement :

Unifié : pour produire un enregistrement unique, peu importe le nombre d'enregistrements successifs effectués durant la classe, seul le dernier enregistrement sera conservé.

Multiple : tous les enregistrements successifs seront conservés.



Expiration : Aucune expiration 🔻 👩

Choix de la période pendant laquelle les participants pourront visionner l'activité. Choisir que l'enregistrement se déclenche de façon **automatique** ou **manuelle** (attention aux oublis dans ce dernier cas).



En prévision de l'activité, il est d'ores et déjà possible de préparer des documents à déposer sur la plateforme Via. Dans le menu à gauche de l'interface, cliquer sur **Mes contenus**. Lorsque des contenus sont ajoutés ici, ils sont déposés sur la plateforme Via et non pas dans une activité. Il faudra récupérer les éléments déposés ici depuis <u>l'activité, si besoin est</u>.





Créer un

sondage

Ajouter des documents

Espace disponible : 100 MO sur 100.00 MO



Terminer

Il est également possible déposer des contenus directement dans la classe qui vient d'être créée. Depuis l'interface, se rendre dans l'onglet **Mes activités** (depuis le menu de gauche) et cliquer sur le bouton **Accéder.** Une fois dans l'activité, cliquer sur le bouton 🗂 qui se trouve sur la partie droite de l'écran, il est alors possible de gérer le contenu à proposer lors de l'activité.





J'anime une classe virtuelle





VÉRIFIER LA CONFIGURATION AUDIO



DONNER DES DROITS AUX PARTICIPANTS



AJOUTER DES CONTENUS



PRÉSENTATION DES OUTILS



Une fois dans l'activité, il est nécessaire de se rendre en haut à gauche de l'écran et de cliquer sur le micro :

Autoriser Flash grâce à la fenêtre qui va s'afficher.

Cliquer ici pour se faire entendre des autres participants





Une jauge audio permet de s'assurer du bon fonctionnement du micro



En tant qu'hôte de l'activité, c'est à ce dernier de donner les **droits d'interactions** aux autres utilisateurs. Pour leur donner des droits, il faut cocher les cases présentes sous les icônes de la webcam, du micro, et/ ou du crayon.







Comme expliqué précédemment, il est recommandé de préparer à l'avance les contenus à proposer lors de l'activité. Mais il est tout à fait possible de le faire pendant la classe, en cliquant sur le bouton 🗃 .

La fenêtre suivante s'affiche, et permet de récupérer des contenus préalablement déposés sur l'interface Via, ou d'importer des documents depuis son ordinateur.







PRENDRE LA PAROLE

La prise de parole est disponible à tout moment lors de l'activité, qu'on soit hôte ou animateur. Le participant devra s'être fait attribuer des droits par l'animateur pour pouvoir utiliser son micro.

Un bouton **Diffuser ma voix** permet d'activer ou désactiver le micro.

LE CHAT

Il est possible d'interagir via le chat tout au long de la classe virtuelle : échanger, partager des informations, etc... avec les autres participants, ou uniquement avec les animateurs.





03 TABLEAU BLANC INTERACTIF

Le tableau blanc permet de prendre des notes communes (les droits nécessaires devront au préalable être attribués aux participants pour modifier ce dernier), de réaliser des schémas, d'insérer des images ... Le tableau est modifiable grâce à la barre d'outils présente en bas de page.

🔶 📪 🖌 🥒 🗖 🗖 🗖 🗖 🖉 🖾 🖊

GÉRER UNE PRÉSENTATION

Cette fonctionnalité s'adresse à l'hôte et à l'animateur. Cela permet de gérer ce qui est affiché à l'écran lors de la classe, et permet de naviguer entre les différents outils : l'accueil, le support de présentation, le partage d'écran, le tableau blanc, les caméras, ... etc. Il sera donc possible de faire apparaître les contenus préalablement préparés (documents, sondages, etc).





5 PARTAGER SES ÉCRANS

Le partage d'écran est disponible, et permet de proposer des démonstrations concrètes. Une extension doit être installée au préalable. Si la classe virtuelle n'est utilisée qu'occasionnellement, il est possible d'utiliser le partage temporaire.

ENREGISTRER L'ACTIVITÉ

L'enregistrement se démarre au clic de ce bouton Les paramètres d'enregistrements s'opèrent à la création de l'activité. Il est possible d'enregistrer la classe en mode « Unifié » ou «Multiple». Vous pourrez également choisir de démarrer l'enregistrement automatiquement à l'accès en utilisant l'option « Automatique », sinon choisir l'option « Manuel ».



Les fonctions d'ateliers per groupes afin de les faire fonction, disponible pour l'h lors de la création de l'activ

Les fonctions d'ateliers permettent d'isoler les participants en sousgroupes afin de les faire travailler en équipes séparément. Cette fonction, disponible pour l'hôte et l'animateur, peut être mise en place lors de la création de l'activité.



Je participe à une classe virtuelle







TESTER L'ASSISTANCE TECHNIQUE



DEMANDER LA PAROLE



UTILISER LE CHAT



Un mail avec une invitation à rejoindre une classe virtuelle a été envoyé. Cliquer sur le bouton Accéder pour rejoindre la classe.

Pour les personnels du Ministère de l'Education nationale :



Cliquer sur **Accès utilisateur** puis **Accéder** pour entrer dans la classe.

Pour les personnes extérieures au Ministère de l'Education nationale :

Renseigner nom et prénom pour pouvoir accéder à l'activité.



Avant la classe

A la réception de l'invitation par mail à rejoindre l'activité, il est recommandé de cliquer sur le bouton Assistance technique

Un test préalable du micro et/ ou casque garantira le suivi de la classe virtuelle sans incident technique.



Il est possible de rejoindre une activité via téléphone. Dans ce cas, un numéro apparaît à l'écran. Il faut alors le composer pour rejoindre la classe virtuelle.



Une fois dans la classe, il est possible de cliquer sur la main pour demander la parole ou exprimer un état.





▼ Chat	A* 🕂 🌣			
Public	Animateurs			
Visible par tous les participants				
Moi - 06-02-2019 11:44: Bonjour à tous !				



Le chat permet d'interagir avec les autres utilisateurs de la classe virtuelle. Cela permet de communiquer soit avec l'ensemble des participants, soit avec les animateurs uniquement.

Retrouvez plus d'informations sur le site du pôle FOAD

https://foad.phm.education.gouv.fr

Dans l'offre de services Ma cl@sse virtuelle

