

## Règle

Sur le plateau Akinator il y a beaucoup de mots de vocabulaire Mathématiques.  
Nous allons utiliser une partie des méthodes de l'intelligence artificielle d'Akinator.

Pour faciliter, le vocabulaire est rangé dans 5 catégories :

1. Nombres
2. Opérations
3. Point
4. Formes géométriques
5. Relation

Un joueur va choisir un mot de vocabulaire sur le plateau.

L'autre joueur va jouer le rôle d'Akinator.

Il va essayer de poser le moins de questions possible pour trouver avec certitude le mot choisi par le premier joueur.

Au fur et à mesure des questions il va barrer au feutre les mots invalidés par les questions.

Comme l'IA d'Akinator vous allez découvrir de nouvelles questions avec l'expérience pour affiner votre recherche.

Pour vous aider je vous donne déjà une première liste de questions :

- Est ce dans la catégorie ... ?
- Est ce de la géométrie ?
- Est ce en 3D ?
- A t'il ... côtés ?
- A t'il un angle droit ?
- A t'il des côtés parallèles ?
- A t'il des côtés de même longueur ?
- A t'il ... faces ?
- A t'il un rapport avec le cercle ?
- L'opération avec 10 et 2 augmente t'elle le résultat ?
- Utilise t'on une puissance pour poser l'opération ? (Est-ce une division ?)
- Est-ce que c'est dans un tableau ?
- Le nombre a t'il obligatoirement une virgule ?
- Cela est t'il en rapport avec le crocodile ? ( $>$  ;  $<$ )
- Est-ce une droite ?
- Les droites se coupent elles ?