



Le mathématicien mystère

Nombre de joueurs : La classe partagée en trois équipes.

Situation : Sur chaque table sont posées les 20 pièces numérotées d'un puzzle, un carton quadrillé, ainsi des situations mathématiques.

Les solutions aux questions posées donnent la case sur laquelle sera collée la pièce numérotée sur le carton quadrillé ainsi que son orientation.

Un exemple pour comprendre :

Question pour positionner la pièce 15	5+3 est égal à
	9 → A4 Sud 2 → C2 Est
	8 → B3 Nord 1 → D1 Ouest

Il faudra donc placer la pièce **15** du puzzle sur la case **B3** et tourner la pièce de telle sorte que la flèche grisée au dos pointe vers le **Nord**.

- Sur les feuilles, penser à entourer les bonnes réponses pour faciliter la validation par le professeur.
- Il faut attendre que toutes les pièces soient à leur place avant de les coller et de visualiser de loin un.e mathématicien.ne.

Les solutions pour le professeur

Numérotation et orientation des pièces sur le plateau.

Les images ont donc été tournées dans le sens contraire (sauf SUD)

Sur les feuilles versos, les colonnes sont permutées pour une impression recto-verso des pièces du puzzle.

	1	2	3	4
A	15 N	7 E	11 O	4 S
B	2 O	13 S	9 N	16 E
C	18 S	20 N	1 E	8 O
D	5 O	14 E	17 S	6 N
E	10 N	3 S	19 O	12 E