

1. En utilisant les entiers de 1 à 9, une fois chacun au maximum, complète les cases afin d'obtenir un tableau de valeurs représentant une fonction affine.

$x$	$f(x)$
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Il existe 2 solutions différentes.

$x$	$f(x)$
1	2
3	4
5	6
7	8

$x$	$f(x)$
1	5
2	6
3	7
4	8

2. En utilisant les entiers de - 9 à 9, une fois chacun au maximum, complète les cases afin d'obtenir une fonction dont la représentation graphique passe par le point de coordonnées ( 5 ; 4 ).

$$f(x) = \frac{\boxed{\phantom{000}}}{\boxed{\phantom{000}}} x + \boxed{\phantom{000}}$$

Il existe plusieurs solutions.

$$f(x) = -\frac{2}{2}x + 9$$

$$f(x) = \frac{4}{2}x - 6$$

3. En utilisant les entiers de - 9 à 9, une fois chacun au maximum, complète les cases afin d'obtenir une fonction dont la représentation graphique passe par le point de coordonnées ( 5 ; 4 ) et dont le coefficient directeur non nul est le plus proche de 0.

$$f(x) = \frac{\boxed{\phantom{000}}}{\boxed{\phantom{000}}} x + \boxed{\phantom{000}}$$

$$f(x) = \frac{1}{-5}x + 5$$

$$f(x) = \frac{1}{5}x + 3$$