

Le bon entier !

1. En utilisant les entiers de 1 à 9, une fois chacun au maximum, complète les cases afin d'obtenir un tableau de valeurs représentant une fonction affine.

Tentative 1 :	Tentative 2 :	Tentative 3 :																														
<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">x</th> <th style="padding: 5px;">$f(x)$</th> </tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> </table>	x	$f(x)$	□	□	□	□	□	□	□	□	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">x</th> <th style="padding: 5px;">$f(x)$</th> </tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> </table>	x	$f(x)$	□	□	□	□	□	□	□	□	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;">x</th> <th style="padding: 5px;">$f(x)$</th> </tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; text-align: center;">□</td><td style="text-align: center;">□</td></tr> </table>	x	$f(x)$	□	□	□	□	□	□	□	□
x	$f(x)$																															
□	□																															
□	□																															
□	□																															
□	□																															
x	$f(x)$																															
□	□																															
□	□																															
□	□																															
□	□																															
x	$f(x)$																															
□	□																															
□	□																															
□	□																															
□	□																															

2. En utilisant les entiers de - 9 à 9, une fois chacun au maximum, complète les cases afin d'obtenir une fonction dont la représentation graphique passe par le point de coordonnées (5 ; 4).

<p>Tentative 1 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$	<p>Tentative 2 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$
<p>Tentative 3 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$	<p>Tentative 4 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$

3. En utilisant les entiers de - 9 à 9, une fois chacun au maximum, complète les cases afin d'obtenir une fonction dont la représentation graphique passe par le point de coordonnées (5 ; 4) et dont le coefficient directeur non nul est le plus proche de 0.

<p>Tentative 1 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$	<p>Tentative 2 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$
<p>Tentative 3 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$	<p>Tentative 4 :</p> $f(x) = \frac{\square}{\square} x + \square$