



Jeu de cartes paradoxal

Premier temps : Recherche en binôme

Les résultats obtenus dans ce premier temps ne devront pas être échangés avec l'autre binôme.

On vous propose deux jeux de 11 cartes dont le dos peut être rouge ou bleu. Sur certaines on lit un *G* pour *gagné* et sur d'autres un *P* pour *perdu*.

Les 11 cartes sont battues. Le jeu consiste à poser les 11 cartes sur la table, lettres cachées et à tirer une carte au hasard. On gagne si on obtient *G*.

Pour gagner avec le jeu 1, vaut-il mieux tirer une carte bleue ou une carte rouge ? Et avec le jeu 2 ? Justifier.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Deuxième temps : Regroupement des binômes 1 et 2

Nous allons maintenant regrouper les deux paquets de cartes afin de faire une partie du jeu précédent avec les 22 cartes réunies.

Pour cela :

- chaque binôme lance le dé, le binôme qui obtient la valeur la plus grande choisit pour l'ensemble de la partie la couleur des cartes qu'il pourra tirer afin d'obtenir le maximum de carte *Gagné* ;
- poser les 22 cartes sur la table lettres cachées et pendant un temps défini par le professeur chaque binôme doit à tour de rôle tirer une carte de la couleur définie par le point précédent, noter si c'est une carte *Gagné* ou une carte *Perdu* puis la remettre dans le jeu (les cartes devront être rebattues avant chaque tirage).

Binôme 1 - Couleur :	
Nombre de <i>Gagné</i>	Nombre de <i>Perdu</i>

Binôme 2 - Couleur :	
Nombre de <i>Gagné</i>	Nombre de <i>Perdu</i>

Quelle couleur avait le binôme qui a obtenu le plus de *Gagné* ?

.....

.....

.....

.....

Troisième temps : Analyse des résultats précédents

Quelle remarque peut-on faire concernant les réponses obtenues dans le premier et le deuxième temps ?

.....

.....

.....

.....

.....