

Activité de découverte :**Partie A : Jeu « MATH »****Nombre de joueurs :** Deux joueurs.**Matériel :** Un dé, une carte d'actions pour chaque joueur, une banque de lettres et un support pour le mot de chaque joueur.**Préparation du matériel :** Chaque joueur place sur son support le mot MATH en prenant les lettres M , A, T et H dans la banque de lettres.**Règles :**

A tour de rôle, chaque joueur lance son dé et exécute l'action associée donnée en langage naturel sur sa carte.

Si une lettre est enlevée d'un mot, les lettres placées à sa droite sont décalées vers la gauche pour combler la case vide.

La banque est disponible pour alimenter si besoin les mots et reprendre les lettres enlevées des mots.

Fin du jeu : Le joueur gagnant est celui qui arrive le premier à enlever toutes les lettres de son mot.**PARTIE B : La synthèse**

On complète ensemble la fiche de cours en définissant les instructions Python présentes sur les cartes actions.

PARTIE C : Jeu « MATH » avec nouvelles actions en PythonLes joueurs jouent à nouveau mais avec de nouvelles cartes actions et **deux dés**. Les actions sont données uniquement en langage Python.

✂️ ----- Lettres à découper pour la banque -----

M	M	M	M	A	A
A	A	T	T	T	T
H	H	H	H	H	H

ACTIONS pour la partie A de l'activité

Lancer du dé	Action correspondante donnée en langage naturel. Seule cette colonne est utilisée pour la partie A	Traduction en langage PYTHON Cette colonne ne sera utilisée qu'au moment de la synthèse dans le cours. Au début de la partie : <code>moi=["M","A","T","H"]</code> <code>toi=["M","A","T","H"]</code>
1	Je prends la dernière lettre du mot de mon adversaire pour la rajouter à la fin de mon mot.	<pre>if de==1: moi.append(toi[-1]) del toi[-1]</pre>
2	Je rajoute la lettre M à la fin de mon mot.	<pre>if de==2: moi.append("M")</pre>
3	J'enlève la première lettre de mon mot.	<pre>if de==3: del moi[0]</pre>
4	Si mon mot contient au moins une fois la lettre M alors j'enlève la première occurrence rencontrée en partant de la gauche.	<pre>if de==4 and moi.count("M")>0: moi.remove("M")</pre>
5	Si mon mot contient au moins une fois la lettre A alors j'enlève la première occurrence rencontrée en partant de la gauche.	<pre>if de==5 and moi.count("A")>0: moi.remove("A")</pre>
6	Si mon mot contient au moins une fois la lettre T alors j'enlève la première occurrence rencontrée en partant de la gauche.	<pre>if de==6 and moi.count("T")>0: moi.remove("T")</pre>

ACTIONS pour la partie C de l'activité

<p>La somme des deux dés est simulée par somme=randint(1,6)+randint(1,6)</p> <p>Au début de la partie : moi=["M","A","T","H"] #Ma liste toi=["M","A","T","H"] #Liste de mon adversaire</p>	Traduction en langage naturel
<pre>if somme==2 and moi.count("H")==0: moi.append("H")</pre>	
<pre>if somme==3: moi.append(toi[-1]) del toi[-1]</pre>	
<pre>if somme==4: moi.append("M")</pre>	
<pre>if somme==5: moi.append("A")</pre>	
<pre>if somme==6: moi.append("T")</pre>	
<pre>if somme==7: if len(moi)>2: del moi[-1] del moi[-1] else: del moi[-1]</pre>	
<pre>if somme==8: while moi.count("T")>0: moi.remove("T")</pre>	
<pre>if somme==9: while moi.count("A")>0: moi.remove("A")</pre>	
<pre>if somme==10: while moi.count("M")>0: moi.remove("M")</pre>	
<pre>if somme==11 and moi.count("H")>0: h=moi.index("H") moi[h]="M"</pre>	
<pre>if somme==12: while moi.count("H")>0: moi.remove("H")</pre>	

Support des lettres du mot du joueur pour la partie A

Première lettre	Deuxième lettre	Troisième lettre	Quatrième lettre	Cinquième lettre	Sixième lettre	Septième lettre	Huitième lettre

Support des lettres du mot du joueur pour la partie A

Première lettre	Deuxième lettre	Troisième lettre	Quatrième lettre	Cinquième lettre	Sixième lettre	Septième lettre	Huitième lettre

Support des lettres du mot du joueur pour la partie A

Première lettre	Deuxième lettre	Troisième lettre	Quatrième lettre	Cinquième lettre	Sixième lettre	Septième lettre	Huitième lettre

Support des lettres du mot du joueur pour la partie C

moi[0]	moi[1]	moi[2]	moi[3]	moi[4]	moi[5]	moi[6]	moi[7]

Support des lettres du mot du joueur pour la partie C

moi[0]	moi[1]	moi[2]	moi[3]	moi[4]	moi[5]	moi[6]	moi[7]

Support des lettres du mot du joueur pour la partie C

moi[0]	moi[1]	moi[2]	moi[3]	moi[4]	moi[5]	moi[6]	moi[7]

